

Regolamento del gioco a premi

Soggetto promotore

Banca Popolare dell'Alto Adige SPA, via Macello 55, 39100 Bolzano (BZ)

Denominazione

Falling Numbers

Durata

Inizio: 5 dicembre 2008

Fine: 28 febbraio 2009

Destinatari

Possono partecipare al gioco a premi tutti i ragazzi nati tra il 01.03.1982 e il 28.02.1998 che si sono registrati come utenti su www.bank4fun.it, che hanno consegnato i loro dati personali (nome, cognome, data di nascita, residenza, numero di cellulare) e che sono residenti nelle provincie di Bolzano, Belluno, Trento, Treviso, Venezia e Pordenone.

Modalità di svolgimento della manifestazione

- Il gioco a premi si svolge dal 5 dicembre 2008 al 28 febbraio 2009.
- Il gioco è suddiviso in due fasi. Nella prima fase vengono stabiliti i 30 giocatori migliori tramite highscore (fino al 16.02.2009, ore 14.00). Nella seconda fase vengono stabiliti i migliori 3 giocatori dei 30 vincitori della prima fase tramite eliminazione diretta (il 28.02.2009 nella filiale bank4fun di Bolzano).
- Tutti i ragazzi nati tra il 01.03.1982 e il 28.02.1998 che sono registrati come utenti su www.bank4fun.it e che hanno fornito i loro dati personali (nome, cognome, data di nascita, residenza, numero di cellulare), possono partecipare al gioco. Il gioco „Falling Numbers“ può essere giocato tramite il download e l'installazione del gioco stesso sul proprio telefono cellulare. I collaboratori della Banca Popolare sono esclusi dalla partecipazione.
- È necessario possedere un telefono cellulare sul quale è possibile installare applicativi Java o simili applicativi per cellulari (una lista completa dei modelli di cellulari compatibili è reperibile online sul sito della bank4fun). Per trasferire il punteggio dal telefonino al server degli highscore, il telefono cellulare necessita di una connessione GPRS, EDGE, UMTS o simile connessione ad Internet. Non è possibile trasferire i dati tramite computer. I costi di tale connessione sono a carico del giocatore e dipendono dal contratto con l'operatore. Alla fine di ogni gioco il giocatore ha la possibilità di scegliere se inviare i dati al server o salvarli localmente. In caso di trasmissione, vengono inviati dati in formato ridotto, in modo da tenere i costi della connessione pari al prezzo di un sms ca. Solo i dati inviati al server e visibili nella lista degli highscore sono validi per la classificazione dei primi 30.
- Alle ore 14.00 del giorno 16 febbraio 2009 il highscore verrà bloccato e successivamente definiti i 30 migliori giocatori.
- Il partecipante ha diverse possibilità di scaricarsi il gioco sul proprio telefonino:
 1. Tramite un download dal proprio telefonino, collegandosi a internet e scaricandolo
 2. Scaricandolo da internet sul computer e installandolo tramite una connessione con il PC sul telefono cellulare
 3. Passando in una delle filiali della bank4fun dove è possibile ricevere il file d'installazione tramite una connessione Bluetooth
- Il gioco viene installato sul telefono cellulare una volta sola. Dopo l'installazione sarà possibile giocare fin da subito immettendo il username e il numero di cellulare del profilo creato sul sito online della bank4fun. Per la verifica del username e del numero di cellulare il telefono cellulare si collegherà ad Internet. Quando ottenuti i dati necessari, la connessione cadrà.



Banca Popolare · Volksbank

- Lo scopo del gioco è quello di immettere sulla tastiera i numeri cadenti, prima che tocchino il lato in fondo allo schermo del telefono cellulare. I numeri aumentano man mano che il giocatore raggiunge livelli e punteggi più alti, in modo da aumentare il grado di difficoltà. I numeri sono muniti di effetti (roteare ecc.). Nel principio random cadono anche dei „numeri bomba“ ed elementi simili che hanno funzioni speciali p.es. detrazione di punti. Il gioco è semplice e comprensibile per tutti.
- Per partecipare al gioco basta immettere conformemente alla verità i seguenti dati nel proprio profilo (nickname) su www.bank4fun.it: nome, cognome, data di nascita, indirizzo, numero di cellulare. Un profilo di questo tipo può essere creato in qualsiasi momento gratuitamente online. Questi dati verranno usati automaticamente per stabilire i vincitori tramite la highscore.
- Lo stabilimento dei 3 vincitori avviene tramite eliminazione diretta e sotto controllo di un rappresentante della Camera di Commercio di Bolzano. I 30 partecipanti giocheranno, ognuno sul proprio cellulare, una partita completa del gioco. I punti accumulati dai singoli partecipanti verranno notati e i primi 3 classificati vinceranno i premi. In caso di parità tra uno dei primi classificati la partita verrà rigiocata fino a differenza di punti.
- Giocatori tra i migliori 30 partecipanti della prima fase che non avranno acconsentito di partecipare alla seconda fase entro mercoledì 18.02.2009 (ore 15.00), o non sono reperibili telefonicamente o tramite sms entro la data prestabilita, verranno automaticamente squalificati.
- In caso di rifiuto alla competizione finale, inserimento di dati non corretti (controllo tramite invio del documento di riconoscimento valido) oppure di squalifica di uno dei primi 30 giocatori, i partecipanti successivi prenderanno automaticamente il loro posto. Questi giocatori verranno avvisati entro il 20.02.2009 tramite sms o telefono.
- La premiazione si terrà successivamente allo stabilimento dei tre vincitori della seconda fase.
- Alla seconda fase, che si terrà il 28.02.2009 alla bank4fun di Bolzano, Via Alto Adige 16 saranno invitati sia i partecipanti al gioco, che i loro amici. I giocatori che non si presentano alla bank4fun il giorno suddetto saranno squalificati.

Estrazione tra tutti i partecipanti alla finale

Dopo la premiazione seguirà un'estrazione a sorte di ulteriori premi tra tutti i partecipanti presenti alla fase finale.

Premi del gioco

1. premio: iPod Touch da 8 Gb o premio dello stesso valore
2. premio: iPod Nano da 8 GB o premio dello stesso valore
3. premio: iPod shuffle da 2 GB o premio dello stesso valore



Banca Popolare · Volksbank